

En parcours nature, on tire deux flèches sur chacune des 21 cibles. La première et la seconde flèche ne donnent pas les mêmes points. Il faut donc les identifier, flèche n° 1, et flèche n° 2. Pour cela on place des bagues (en scotch) sur les flèches pour repérer la première et la seconde.

Couleurs des piquets par catégorie

Catégorie	Flèche 1	Flèche 2
U13 -> U15	Blanc	Blanc
U18	Bleu	Blanc
U21 -> S3	Rouge	Bleu

Les distances à la cible par piquet

Taille cible	Taille zone (mm)		Nombre de cibles	Distance (m) du piquet à la cible		
	zone ronde	zone ovale DxL		Rouge	Bleu	Blanc
Grands gibiers	300	225x360	4	30 à 40	23 à 35	16 à 30
Moyens gibiers	225	180x275	7	20 à 35	13 à 30	6 à 25
Petits gibiers	150	115x180	6	15 à 25	8 à 20	5 à 15
Petits animaux	75	60x95	4	5 à 15	5 à 15	5 à 15

1 Le peloton d'archers arrive et attend au niveau du piquet d'attente. Les archers ne voient pas la cible.



0 points

Flèche 1 : 20 points
Flèche 2 : 15 points

Flèche 1 : 15 points
Flèche 2 : 10 points

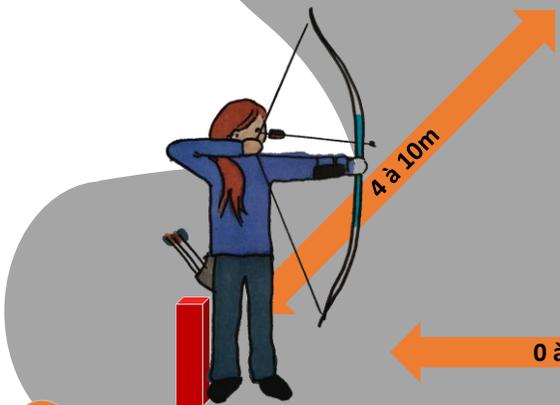


3

Lorsque les archers ont tous tiré, le peloton vient à la cible pour décompter les points (sans toucher ni les flèches, ni la cible). Une fois les points décomptés, les archers retirent leurs flèches et partent à la cible suivante.

L'archer ayant tiré en premier devient le dernier à tirer sur la cible suivante, celui qui était deuxième devient premier etc...

Lorsque la cible a deux contours intérieurs en plus du contour extérieur. Le plus au centre est celui des arcs à poulie et arcs classiques. L'autre est pour tous les autres arcs



2

Un par un, chaque archer vient, à son tour, tirer ses deux flèches, la première (une bague) à son premier piquet, puis la seconde (deux bagues) à son second piquet. Ensuite, il revient au piquet d'attente, et ne communique pas d'information aux archers en attente. En position de tir, il doit être en contact avec le piquet (il peut être devant, derrière ou sur le côté du piquet).



Attention, le temps de tir est chronométré, depuis l'arrivée au premier piquet de tir, jusqu'au tir de la seconde flèche... 30s pour les Seniors1 et U21, en arc nu, arc à poulie nu, arc droit et arc chasse, 45s pour tous les autres.



Compagnie d'Arc de Magny Les Hameaux

Il y a parfois 2 blasons, sur 1 ou 2 cibles. Cela s'appelle un Birdie. L'un des blasons est identifié en rouge, et l'autre est identifié en bleu et blanc. Dans ce cas, et toujours depuis son premier piquet puis son second piquet, il tire sur le blason portant l'indicateur de couleur du piquet correspondant.

En parcours 3D, on tire deux flèches sur chacune des 24 cibles.

Couleurs des piquets

La couleur du piquet de l'archer dépend de son âge et de son arme

Catégories	Arc à poulie & arc classique	Arc nu	Autres arcs
U13 & U15		Blanc (entre 5m et 25m)	
U18	Piquet bleu (entre 5m et 30m)	Piquet bleu (entre 5m et 30m)	
U21 & Sénior 1 à 3	Piquet rouge (entre 10m et 45m)	Piquet bleu (entre 5m et 30m)	Piquet bleu (entre 5m et 30m)

1 Le peloton d'archers arrive et attend au niveau du piquet d'attente. Les archers ne voient pas la cible.

Groupe	Nombre de cibles	Taille de gibier (selon indicateur de zone de marque)
Groupe 1	4	Imposant
Groupe 2	6	Grand
Groupe 3	8	Moyen
Groupe 4	6	Petit



3 Lorsque les archers ont tous tiré, le peloton vient à la cible pour décompter les points (sans toucher ni les flèches, ni la cible). Une fois les points décomptés, les archers retirent leurs flèches et partent à la cible suivante.

Le groupe d'archers ayant tiré en premier devient le dernier à tirer sur la cible suivante, celui qui était deuxième devient premier etc...

2 Deux par deux, les archers viennent tirer à leur tour en se positionnant au piquet qui leur est affecté. Bien sûr, ce groupe de deux archers tire forcément au même piquet ! Les deux archers sont positionnés dans un demi-cercle de 1m de diamètre, en arrière du piquet. Ils tirent leurs deux flèches et retournent se joindre au peloton. Ils ne donnent pas d'informations aux archers en attente. Parfois, deux cibles identiques sont présentes. Chaque archer doit alors tirer ses deux flèches sur la cible qui est de son côté (les flèches ne se croisent pas). Un même archer a donc ses deux flèches dans la même cible.